




ANTARKTIDA

obchodní * vyjednávací * budovatelská * semi-kooperativní * utopická * vhodná pro nováčky

Antarktida je desková hra prostorově určena do celé místnosti (velikosti cca školní třídy). Zabere 4 stoly a k tomu přivezeme ještě 2 magnetické tabule, projektor/televizi a reproduktory.

 Hraje najednou 8–32 hráčů (ideálně 16, 20 nebo 24).

 120, 180 nebo 240 minut (lze vybrat variantu).

 věk 11+, česky

Příběh

Antarktida roztála a odkryla své bohatství. Hráči se stávají samozvanými kolonizátory, kteří upadli v nemilost celého zbytku světa. V nastalé mezinárodní blokadě musí obnovit technologické postupy a vyrobit si potřebnou výbavu pro život, bydlení a další realizaci ve svém oboru.

Jsou odkázáni na profese ostatních kolonizátorů. Musí spolupracovat, domlouvat se a obchodovat. Jejich snahou je získat pro Antarktidu mezinárodní uznání její samostatnosti. Ambiciózní hráči navíc mohou usilovat o přední pozice v rámci komunity.

Jak se to hraje?

- Každý si na začátku hry vybere hospodářský sektor (profesi), kterému se ve hře bude věnovat. Může být buď Těžař (I), nebo Inženýr (II), nebo Investor (III), nebo Vývojář (IV).
- Hraje se na kola, kdy každé kolo obsahuje dvě části. V první části hráč využije svoje akční body a vykoná akce dle své profese. Vyprodukuje tak herní žetony představující statky a služby; např.: suroviny, vybavení do domácnosti, stroje, donášku jídla, nové technologie... Ve druhé fázi hráč pouze obchoduje s těmito žetony a vyjednává s ostatními hráči.
- Hra se stále vyvíjí. Na začátku mají hráči k dispozici pouze minimální základní schopnosti a vybavení. Nové možnosti vnáší do hry sektor Vývojářů a společně s ostatními sektory je uvádějí do praxe.
- Hraje se kooperativně, ale zároveň každý sleduje své vlastní cíle.

Proč to hrát?

Na Antarktidě je každý hráč potřebným, každá profese nepostradatelná. Zároveň každý potřebuje žetony od všech čtyř sektorů. Nikdo není soběstačný. Domlouvat se a obchodovat s ostatními je nezbytné. Antarktida se tak stává pouhým prostorem, kde hru, zábavu a zážitek určují její hráči.

Hra předpokládá, že ji každý hraje poprvé. Má jednoduchý základ, kdy pravidla přibývají v průběhu hry.

Při hře se potká velký počet hráčů. Každý má jmenovku a roli. Antarktidu tak lze použít i jako první hru nahrazující seznamovací aktivity.